

Niños con parálisis cerebral podrán manejar el ordenador con los ojos

S.G.S - 04-03-2009

La Asociación de Padres de Personas con Parálisis Cerebral, Apamp, de Vigo es uno de los treinta centros españoles receptores de la tecnología Ediris, un proyecto financiado por el Ministerio de Industria que permite a las personas con parálisis cerebral acceder a las posibilidades informáticas de formación, información y juego, activando al ratón a través del iris del ojo gracias a la tecnología Videoculografía infrarroja. El programa se ha empezado a instalar este año en centros de la confederación Aspace.



La Asociación de Padres de Personas con Parálisis Cerebral, Apamp, en Vigo, en la calle Miguel Hernández, es desuno de los 30 centros de Aspace, que reúnen a las principales entidades españolas de atención a esta enfermedad, que cuentan con la tecnología del proyecto Ediris, pionero en Europa para la comunicación de los paralíticos.

A través de este programa y equipo varios jóvenes con parálisis cerebral y graves problemas motóricos podrán expresarse a través de su mirada contando con una herramienta informática a partir de la cual el usuario moverá el ratón del ordenador a través del iris del ojo.

Según la directora del centro vigués, Conchi Somoza, 'los chicos comenzarán a trabajar hoy mismo y podrán acceder a la información a través de internet a través de un teclado virtual, mejorando su comunicación y relación con los demás'.

El programa, financiado en un 80% por el plan Avanza del Ministerio de Industria (una aportación de 289.264 euros del total de 361.580) y en un 20% por la con federación Aspace, tiene, no obstante un coste muy elevado, por lo que cada centro, en Galicia, Vigo, A Coruña y Lugo, sólo puede tener uno; los usuarios tendrán que compartirlo'. Sólo en la provincia de Pontevedra hay más de 2.500 personas con parálisis cerebral.

Los componentes del sistema son una cámara de vídeo, iluminación infrarroja y una unidad de control. Básicamente el proceso comienza adaptando al un dispo sitivo que incluye una cámara, que enfoca los ojos del usuario en los que se reflejan unas luces y le permite identificar que es un ojo humano. De esta forma, para manejar el ratón sólo hay que mirar al punto al que se quiere que se dirija el puntero. Para entrar o seleccionar las aplicaciones, el sis tema permite hacerlo bien por el parpadeo rápido o por el tiempo que se está sobre el icono.

La técnica supone un salto en el aprendizaje de las personas con parálisis cerebral, que muchas veces tienen inmovilizados los brazos y no podrían acceder a través de otros periféricos al ordenador.

Con esta tecnología, destacó Carmen Vila, directora de comunicación de Aspace, 'el usuario puede utilizar programas informáticos de aprendizaje de lectura y escritura'. El acceso a la informática tiene mucho que ver en este caso con la autoestima, ya que, apunta Ricardo Varela, presidente de Apamp Vigo, los usuarios 'podrán escribir los programas que utilizan

la mayoría de los niños', ayudando de esta manera a su integración.

Herramienta para el aprendizaje y la socialización

En los que se refiere al ocio y las relaciones sociales, 'los jóvenes con parálisis cerebral pueden estar conectados a través de una red social con otras personas de su colectivo a través de este proyecto', destacó Pedro Palomo, representante de Iriscom, empresa responsable del programa. Este aspecto es importante, ya que los niños con parálisis cerebral se aburren por falta de estímulo y de ocupación física o intelectual, careciendo de autonomía y provocando problemas de frustración, y con el programa podrán leer libros digitales o jugar al ajedrez.

La comunicación entre usuarios y profesionales es otro objetivo, ya que la labor de los profesionales es esencial, porque el entrenamiento y la postura son necesarias para poder utilizar el sistema, por lo que deberán trabajar junto al paciente, aspecto destaca Conchi Somoza: 'Hoy los chicos están probando el funcionamiento, pero habrá que entrenar para sacarle todo el rendimiento'.

Fuente:

<http://www.atlantico.net/>

*Para reutilizar esta noticia por favor consulta el punto 3 de las [Condiciones de uso](#) del sitio web.
No se permite la reutilización de noticias de agencias.*